



Actilino

Guide de références rapides

Version 1.6

Veillez lire également le guide d'utilisation complet.

Les deux touches d'espacement se trouvent au centre sur l'avant du boîtier. La touche de gauche sera désignée dans les pages suivantes par [ESPG] et la touche de droite par [ESPD]. S'il importe peu quelle touche espace est appuyée, le manuel utilisera la dénomination [ESP].

Entre les deux touches espace se trouve le bouton de pointage multi-directionnel qui simplifie aussi bien la navigation en mode interne que sur un ordinateur ou un téléphone portable connectés à l'afficheur. Le bouton peut être poussé vers le haut ou le bas, vers la droite ou la gauche et a un point d'appui. En mode périphérique, le bouton de pointage fonctionne comme les flèches de pointage.

A l'arrière des touches des touches d'espacement sont placées les 16 cellules braille ainsi que les curseurs routine y afférents. Placés directement au-dessus des cellules braille ergonomiques, les touches de curseur routine permettent de placer le curseur sur le caractère correspondant autre caractère de la ligne du texte affiché. Dans ce qui suit, ces touches seront désignées par [CR].

Vous trouverez à gauche et à droite des cellules braille les touches Triple Action. Elles sont enchâssées dans le boîtier au même niveau que les cellules braille. On peut les activer en appuyant sur le haut, sur le centre et sur le bas.

Les touches Triple Action possèdent les fonctions suivantes :

Appui sur le haut de la touche Triple Action de gauche ou de droite : touche de lecture permettant de se déplacer vers le début du document. Nous appelons aussi ces touches [TGH] et [TDH].

Appui sur le bas de la touche Triple Action de gauche ou de droite : touche de lecture permettant de lire le texte vers la fin du document. Nous appelons aussi ces touches [TGB] et [TDB].

S'il importe peu que ce soit la touche de droite ou de gauche, les abréviations [TH] et [TB] sont utilisées.

Parfois il est nécessaire d'appuyer simultanément les touches [TH] et [TB], par exemple pour poser un signet de lecture dans l'éditeur. Dans ce cas, appuyez sur le haut de la touche de gauche [TGH] et sur le bas de la touche de droite [TDB] ou encore, sur le bas de la touche de gauche [TGB] et sur le haut de la touche de droite [TDH].

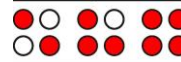
Derrière la barre de cellules braille se trouvent huit touches de fonctions. Ces touches sont également destinées à la saisie de texte braille. Elles respectent dans ce cas la disposition habituelle des touches d'un clavier braille :

7 3 2 1 4 5 6 8

Au centre, légèrement en arrière des points 1 et 4 se trouve le micro. Vous le reconnaîtrez aux quatre petits trous dans le boîtier. Grâce à ce micro, votre Actilino peut être utilisé pour téléphoner lorsqu'il est connecté à un smartphone.

Surface droite

Examinez le côté droit du boîtier en allant de l'avant vers l'arrière. Vous découvrirez d'abord le bouton Marche/Arrêt. De taille ronde, il est légèrement enfoncé dans le boîtier. Plus en arrière, vous trouverez le port USB-A destiné à la connexion d'un clavier USB.



Surface gauche

Le côté gauche du boîtier présente de l'avant vers l'arrière en premier une prise jack 3,5 mm pour la connexion d'un haut-parleur externe ou d'un casque d'écoute. Plus vers l'arrière se trouve un contact magnétique USB de forme ovale qui permet de brancher l'Actilino sur un ordinateur ou sur une prise secteur en vue du chargement des batteries.

Surface avant

Sur l'avant du boîtier, à gauche comme à droite vous découvrirez une série de fentes derrière lesquels se cachent les haut-parleurs stéréophoniques. Juxtaposé au haut-parleur de gauche se trouve le lecteur de carte Micro SD contenant une carte.

Ne retirez jamais la carte micro SD lorsque l'appareil est sous tension. Des données importantes pourraient être détruites. Veillez bien à éteindre l'Actilino avant le retrait ou l'insertion d'une carte micro SD.

Surface inférieure

L'Actilino est doté d'un accumulateur lithium-ion. Le logement de l'accumulateur est situé au centre sur le dessous du boîtier de l'Actilino. Pour ouvrir le logement de l'accumulateur, tirez le verrou d'arrêt situé à droite du couvercle vers le centre et soulevez le couvercle. Vous pouvez ensuite retirer le couvercle puis l'accumulateur. Avant de retirer l'accumulateur, il est absolument indispensable d'éteindre l'Actilino et de débrancher tous les câbles.

Nous vous recommandons vivement de ne jamais retirer l'accumulateur de l'appareil. Lorsque vous réinsérez l'accumulateur, la capacité affichée est erronée. Afin que l'appareil soit en mesure de déterminer correctement la capacité de l'accumulateur, un cycle complet de décharge-charge sera alors nécessaire afin de calibrer le circuit électronique. Ce processus est très long.

Déplacements dans le menu

Fonction	Touche
D'un menu vers la gauche	TH ou ESP+7 ou ESP+1
D'un menu vers la droite	TB ou ESP+8 ou ESP+4
Premier élément d'un niveau de menu	ESP+1 2 3
Dernier élément d'un niveau de menu	ESP+4 5 6
Monte d'un niveau de menu	TGC
Sélection ou descendre d'un niveau de menu	TDC
Modifie l'état d'une case à cocher	ESP ou TDC ou touches CR
Sélection directe	Touche d'appel
Retour à l'éditeur suspendu	ESP+1 2 3 4 5 6

Fonctions de l'éditeur

Fonction	Touche
Annulation d'une opération ou d'une sélection	TGC
Lecture du texte	TH ou TB
Démarre la lecture automatique	ESP+TB



Fonction	Touche
Modifie la vitesse de la lecture automatique	TH ou TB, si la lecture automatique est sélectionnée
Défilement manuel	ESP
Arrêt de la lecture automatique	Touches CR
Active et désactive le défilement automatique par ATC	Accord A (ESP+ 1 7)
Transfert direct	Accord E (ESP + 1 5 7)
Efface le caractère sous le curseur	ESP+4 5
Retour arrière	Accord b (ESP+1 2)
Déplace le curseur au début du fichier (origine)	ESP+1 2 3
Déplace le curseur à la fin du fichier (fin)	ESP+4 5 6
Déplace le curseur au début de la ligne	ESP+1 3
Déplace le curseur à la fin de la ligne	ESP+4 6
Déplace le curseur à la phrase suivante	ESP+5
Déplace le curseur à la phrase précédente	ESP+2
Déplace le curseur au mot suivant	ESP+6
Déplace le curseur au mot précédent	ESP+3
Déplace le curseur vers la gauche	ESP+7
Déplace le curseur vers la droite	ESP+8
Déplace le curseur à la ligne précédente	ESP+1
Déplace le curseur à la ligne suivante	ESP+4
Positionne le curseur à l'endroit voulu	Touches de curseur routine
Marque le début d'un bloc	ESP+ TDC ou appuyez deux fois sur la touche CR au début du bloc
Coupe le bloc	Accord x (ESP+1 3 4 6)
Copie le bloc	Accord c (ESP+1 4)
Supprime le bloc (sans le copier)	Accord X (ESP+1 3 4 6 7) ou ESP+1 2
Insère le bloc	Accord v (ESP+1 2 3 6)
Intervertir signet et curseur	ESP+7 8
Insertion/remplacement	Accord i (ESP+2 4), insertion par défaut
Pose d'un signet	TH+TB
Aller à un signet	Accord m (ESP+1 3 4)
Recherche incrémentée vers l'avant	Accord f (ESP+1 2 4)
Recherche incrémentée vers l'arrière	Accord F (ESP+1 2 4 7)
Remplace vers l'avant	Accord r (ESP+1 2 3 5)
Affiche les caractères en code ASCII	Accord D (ESP+1 4 5 7)
Insertion de la date	Accord d (ESP+1 4 5)
Insertion de l'heure	Accord t (ESP+2 3 4 5)
Sauvegarde un document (sans le fermer)	Accord s (ESP+2 3 4)
Ouvre un document par l'éditeur	Accord o (ESP+1 3 5)
Lire un document dans le mode de lecture	Accord O (ESP+1 3 5 7)
Aller au document suivant	ESP+5 6 8
Aller au document précédent	ESP+2 3 7
Sauvegarde et ferme le document	Accord e (ESP+1 5)
Suspension de l'éditeur	ESP+1 2 3 4 5 6
Menu Configuration de l'éditeur	Accord u (ESP+1 3 6)
Affichage de l'état	Accord S (ESP+2 3 4 7)



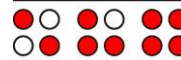
Fonction	Touche
Bascule dans le mode PC	Accord p (ESP+1 2 3 4)
Aide	Accord h (ESP+1 2 5)

Touches en mode PC

Fonction	Touche
Retour au menu	ESP+1 3 4 (appuyer une demi-seconde)
Bascule entre l'affichage braille et l'affichage des cellules d'états	ESPG+ESPD

Touches affectées au clavier externe

Fonction	Touche
Bascule vers le clavier externe	Accord : (ESP+2 5)
Une ligne d'affichage vers l'arrière	Page précédente
Une ligne d'affichage vers l'avant	Page suivante
Aller au début du document	Ctrl+Origine
Aller à la fin du document	Ctrl+Fin
Bascule entre insertion et écrasement des caractères	Insertion
Efface le caractère courant	Suppression
Efface le caractère à gauche du curseur	Retour arrière
Sélection du début d'un bloc de texte	Ctrl+Entrée
Copie le texte sélectionné	Ctrl+c
Coupe le texte sélectionné	Ctrl+x
Supprime le texte sélectionné (sans le copier)	Ctrl+X ou Retour arrière
Insère le texte sélectionné	Ctrl+v
Intervertir signet et curseur	Ctrl+Tab
Affichage de l'état	Ctrl+S
Recherche incrémentée vers l'avant	Ctrl+f
Recherche incrémentée vers l'arrière	Ctrl+F
Remplace vers l'avant	Ctrl+r
Echappement	ESC
Navigation	Flèches directionnelles
Déplace le curseur au mot précédent	Ctrl+Flèche gauche
Déplace le curseur au mot suivant	Ctrl+Flèche droit
Déplace le curseur à la phrase précédente	Ctrl+ Flèche haut
Déplace le curseur à la phrase suivante	Ctrl+ Flèche bas
Déplace le curseur au début de la ligne	Origine
Place le curseur à la fin de la ligne	Fin
Pose d'un signet	Ctrl+M
Aller vers le signet	Ctrl+m
Bascule vers le document suivant	ALT+Tab
Bascule vers le document précédent	ALT+Maj+Tab
Suspension de l'éditeur	Ctrl+Espace
Sauvegarde un document (sans le fermer)	Ctrl+s



Fonction	Touche
Sauvegarde et ferme un document	Ctrl+e
Aide	Ctrl+h
Menu Configuration de l'éditeur	Ctrl+u
Bascule au mode PC	Ctrl+p
Affiche les caractères en code ASCII	Ctrl+D
Ouvre un document de l'éditeur	Ctrl+o
Lire un document dans le mode de lecture	Ctrl+O
Insère la date courante dans le texte	Ctrl+d
Insère l'heure courante dans le texte	Ctrl+t

Attribution des fonctions relatives aux lecteurs d'écran

Dans la mesure du possible, nous avons adapté l'attribution des touches du Actilino en fonction des lecteurs d'écran Window-Eyes, JAWS et Hal/SuperNova. La liste ci-dessous vous présente l'attribution des touches en prenant JAWS comme exemple. Vous trouverez la liste des touches des lecteurs d'écran Hal/SuperNova et Window-Eyes ainsi qu'une liste complète des touches pour JAWS dans le guide intégral de l'utilisateur.

Touche / point braille	Fonction
[7]	Bascule en suivi curseur PC.
[3]	Première ligne de la fenêtre (titre de la fenêtre).
[2]	Déplace l'afficheur braille vers la gauche
[1]	Monte à la ligne précédente sans modifier la position horizontale.
[ESPG]	Déplace l'affichage braille vers le haut et le début de la ligne, déplace aussi le curseur.
[ESPD]	Déplace l'affichage braille vers la droite et la fin de la ligne, déplace aussi le curseur.
[4]	Descend à la ligne suivante sans modifier la position horizontale.
[5]	Déplace l'afficheur braille vers la droite.
[6]	Dernière ligne de la fenêtre.
[8]	Active le curseur JAWS et l'achemine vers le curseur PC.
[TH]	Déplace l'affichage braille vers la gauche et le début de la ligne précédente.
[TB]	Déplace l'affichage braille vers la droite et la fin de la ligne suivante.
[ESPG + ESPD]	Bascule entre l'affichage des cellules d'état et le contenu de l'écran.
[7 8]	Bascule entre le mode structuré, le mode ligne et le mode synthèse vocale.
[3 8]	Modifie l'apparence du curseur (points 7 et 8, les 8 points, avec ou sans clignotement).
[2 8]	Bascule du braille 8 points au braille 6 points.
[1 8]	Ouvre la fenêtre de paramétrage Handy Tech (à partir de la version 3.x de JAWS pour Handy Tech)
[4 8]	Bascule entre regroupement du texte de l'afficheur braille / affichage tel qu'à l'écran
[5 8]	Bascule en suivi curseur JAWS
[2 3]	Début de la ligne
[5 6]	Fin de la ligne
[1 2 3]	Début du document



Touche / point braille	Fonction
[4 5 6]	Fin du document
[3 6 7]	Interrompre et activer la synthèse vocale
[3 6 7 8]	Donne la barre des tâches
[TLC]	Tab
[TRC]	Maj+Tab
[TLC+ TRC]	Entrée
[ESP+ 1 2 7]	Marche et arrêt de la saisie braille
[ESP+ 1 7]	Active et désactive ATC
[ESP+ 1 2 3]	Active et désactive le rapport de lecture ATC
[ESPG+ 1 2 3 7]	Déplace l'affichage braille vers la gauche s'il y a du texte, sinon, déplace l'affichage vers la ligne précédente
[ESPD + 4 5 6 8]	Déplace l'affichage braille vers la droite s'il y a du texte, sinon, déplace l'affichage vers la ligne suivante
[ESPG+ ESPD + 1 2 3 7]	Déplace l'affichage Braille d'une ligne vers le haut
[ESPG+ ESPD+ 4 5 6 8]	Déplace l'affichage Braille d'une ligne vers le bas